

Korespondencyjne Mistrzostwa Polski

Instrukcja techniczna

Szanowni Organizatorzy turniejów lokalnych,

począwszy od lutego 2014 operatorem Korespondencyjnych Mistrzostw Polski (KMP) zostaje firma BridgeSpider Sp. z o.o. Niniejsza instrukcja ma za zadanie wyjaśnić wszelkie wątpliwości techniczne związane z przeprowadzeniem KMP przez nowego operatora.

W razie jakichkolwiek dodatkowych pytań zapraszamy do kontaktu. Kontakt z naszą firmą w sprawach związanych z KMP jest możliwy:

- pod adresem e-mail: kmp@bridgespider.com
- pod numerem telefonu: 61 666 03 24

Zapraszamy również na naszą stronę internetową: bridgespider.com

I. Zgłoszenia do KMP

W celu zgłoszenia się do każdego kolejnego turnieju KMP zachęcamy do korzystania z naszej strony internetowej. Po **jednorazowej** rejestracji pod adresem <https://bridgespider.com/user/register> otrzymujemy w serwisie konto, za pomocą którego dokonujemy zgłoszeń do kolejnych turniejów (w zakładce „KMP”). Zaletą tego rozwiązania jest dostęp przez stronę do rozkładów rozdań wtedy, kiedy ich potrzebujemy, oraz szybkie przesłanie wyników lokalnych po turnieju, które w mgnieniu oka są doliczane do wyników ogólnopolskich.

Alternatywną metodą zgłoszenia swojego turnieju do KMP jest kontakt pod w/w adresem e-mail lub numerem telefonu. Od razu zgłoszone są już do nas osoby, które były zgłoszone do dotychczasowego komisarza KMP – nie trzeba więc zapisywać się ponownie.

II. Dostęp do rozkładów rozdań

Osoby zarejestrowane na naszej stronie internetowej mogą w dowolnie wybranym przez siebie momencie zalogować się, zgłosić do kolejnego turnieju i pobrać rozkłady rozdań. Jest to najprostsza metoda uzyskania dostępu do rozdań. Rozkłady można pobrać przez stronę do 14 dni przed turniejem.

Osoby, które nie posiadają konta na naszej stronie internetowej, otrzymają rozkłady rozdań drogą mailową na ok. 10 dni przed turniejem.

Pliki, które pobierane są ze strony lub rozesyłane mailem, to: plik PDF z rozkładami do wydruku, plik PDF z protokołami do wydruku, plik RZD dla KoPSa, plik PBN dla programu [BigDeal](#) oraz pliki do różnych maszyn do powielania (BRI, CDS, DLM, DUP).

Pocztą tradycyjną otrzymają rozkłady **ci organizatorzy, którzy zgłosili nam wcześniej taką potrzebę**. W kopercie znajdują się rozkłady do powielenia oraz przygotowane do cięcia protokoły z rozkładami.

III. Schemat przeprowadzenia turnieju

Akceptujemy dowolny schemat organizacji turnieju, który spełnia wymogi regulaminu KMP ustalone przez PZBS. Na dzień dzisiejszy jest to rozegranie w turnieju od 30 do 33 rozdań oraz udział min. 6 par.

IV. Przesłanie wyników

Za pomocą bridgespider.com

I ponownie zachęcamy do rejestracji na naszej stronie internetowej, ponieważ osoby posiadające swoje konta mogą po turnieju przesłać swoje wyniki, które **natychmiast** zostaną doliczone do wyników z innych ośrodków i opublikowane w Internecie. Zawodnicy z Waszych turniejów lokalnych będą dzięki temu mogli sprawdzić swój przybliżony wynik ogólnopolski oraz protokoły z większej liczby ośrodków już tego samego wieczoru po zakończeniu gry.

Przesłanie wyników tą metodą jest możliwe, jeśli prowadzicie swój turniej za pomocą jednego z programów: KoPS, Pary lub RRBridge. W przypadku dwóch pierwszych należy pobrać z [naszej strony](#) program TD-Spider, za pomocą którego stworzycie specjalny plik *.bs, który następnie można przesłać za pomocą formularza na bridgespider.com. Tak przesłane dane natychmiast zostaną opublikowane na wynikach ogólnopolskich.

W przypadku programu RRBridge w menu „Plik” jest dostępna opcja „Eksport do Pajęczka” tworząca pojedynczy plik z turniejem, który również można przesłać za pomocą w/w formularza.

Alternatywnie

Alternatywnym i wolniejszym sposobem na przesłanie rozdań jest kontakt mailowy pod adresem wymienionym na początku instrukcji. Jeśli korzystacie z programu KoPS, należy spakować i przesłać wszystkie powstałe pliki turnieju. Wraz z KoPsem gorąco zachęcamy do używania WinListy albo nowszej i prostszej [KopsListy](#), dzięki którym można wprowadzać listę startową na podstawie nazwisk z bazy PZBS (Cezar), a później nie będzie problemu, który „Jan Kowalski” ma dostać PKLe za dany turniej.

W przypadku innych programów liczących niż KoPS, należy przesłać wszystkie pliki turnieju, które są potrzebne do otwarcia turnieju w danym programie liczącym na innym komputerze.

Niezależnie od wybranej metody wyniki należy przesłać do środy do godz. 12:00.

V. Poprawki w wynikach

I znowu organizatorzy zarejestrowani na bridgespider.com mają prościej – w ciągu kilku dni po turnieju można wykonać poprawkę w swoich wynikach lokalnych, następnie ponownie wygenerować w/w plik *.bs i przesłać go przez stronę tą samą drogą. W ten sposób wyniki ogólnopolskie zostaną zaktualizowane o przesłane korekty.

Pozostałe osoby muszą przesyłać poprawione pliki swoich turniejów (wszystkie) w tej samej formie i tą samą drogą, co wcześniej.

VI. Sprawy finansowe

W kwestiach finansowych nic się dla organizatorów turniejów lokalnych KMP nie zmienia. Opłaty pobiera w dalszym ciągu PZBS i w dalszym ciągu PZBS ustala zasady. **Opłaty wnosimy na konto PZBS; żadnych opłat z tytułu KMP nie wnosi się na konto BridgeSpider.**



Po turnieju nie ma żadnego obowiązku przygotowywania podsumowań i deklaracji. System BridgeSpider sam będzie „wiedział” ilu zawodników normalnych i ulgowych startowało i jakie opłaty z tego tytułu zostają naliczone. Stosowne zestawienie organizatorzy otrzymają kilka dni po turnieju. W razie niejasności i błędów w tych zestawieniach należy się kontaktować z nami.

W sprawie samych płatności prosimy o kontakt z Biurem PZBS.

BridgeSpider Sp. z o.o.